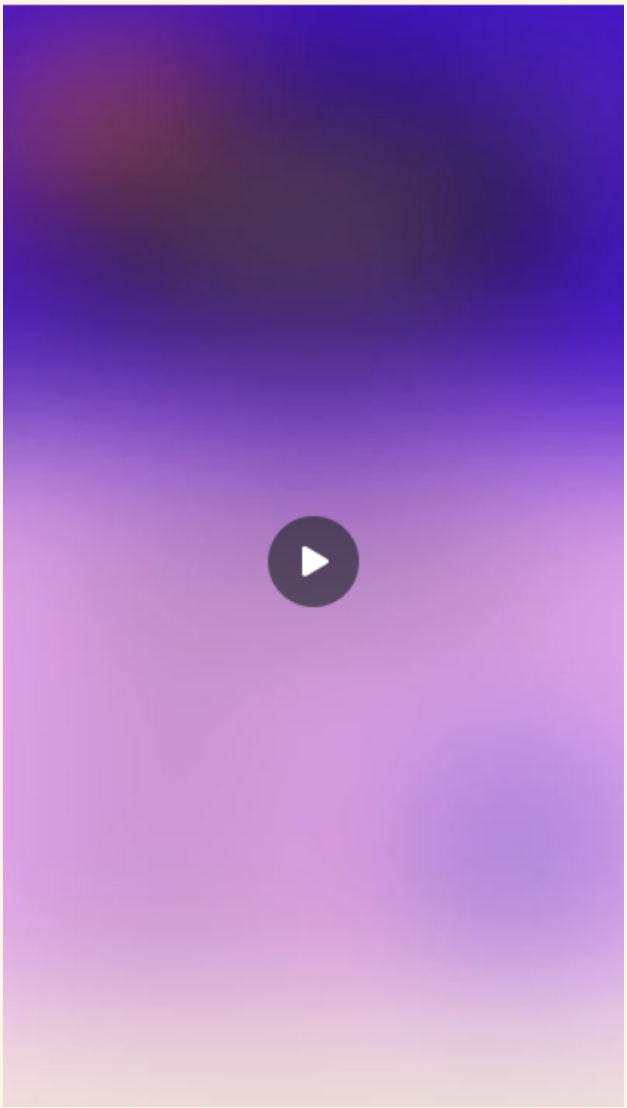
RÜCK-
BLICK

FLOW GAME

Spielerischer Dialograum für mehr Mitgestaltung mit der FlowGame-Methode

31. März 2023 in Kempten



Gefördert vom
Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend
im Rahmen des Bundesprogramms
Demokratie leben!

Kempten Allgäu
MITEINANDER KEMPTEN GESTALTEN

vhs Kempten und nördlicher Landkreis Oberallgäu e.V.

Büro für Kollaborationskultur

FLOW GAME

"Das Gespräch über das Wesentliche, Inspiration und neue Perspektiven stehen im Vordergrund."
Lisa Praeg - FLOW GAME Host

Das FLOW GAME ist eine elegante **Dialogform**, um Menschen mit ihren Fragestellungen auf co-kreative Weise zu unterstützen - egal, ob sich die Frage um **persönliche Lebensorientierung, Beruf, freiwilliges Engagement** oder die **eigene Rolle in der Gesellschaft** dreht.

Beim FLOW GAME geht es darum, **Klarheit und Bewegung** in die Fragen der Spielenden zu bringen und deren **Handlungsfähigkeit zu stärken**.

Mit dem FLOW GAME schaffen wir ein Setting in dem Menschen andere zu ihrer individuellen Fragen konsultiert. Es weckt den alt vergessenen "**Weisenrat**", in dem so viel Potenzial steckt: Alle sind eingeladen, die eigenen Erfahrungen, Sichtweisen und Kreativität einzubringen und dabei neugierig auf die Beiträge der anderen zu bleiben.

In diesem Counciling - Setting wird den Menschen oft bewusst, dass sie mit ihren Fragen nicht alleine sind oder erkennen sich selbst in den Fragen der anderen. Dies stärkt unteranderem **Zugehörigkeit, Empathie und Resilienz**.

Das FLOW GAME wird immer durch einen FLOW GAME HOST begleitet, der/die eine fundierte Ausbildung hat, um dieses Coaching- und Dialogsetting gut zu begleiten. Das FLOW GAME wird nicht in pyscho-therapeutische Situationen angewendet.

Mehr über das FLOW GAME unter www.flowgame.net

UMSETZUNG

Bewerbung:

Für eine breite Bewerbung nützen wir sämtliche Marketing-Kanäle:

- Social-Media durch Postings und Eventerstellung und Kaltakquise (LinkedIn, Instagram, Facebook)
- Aufhängen und Auflegen von Plakaten und Flyer in den unterschiedlichsten Orten
- Persönliche Einladungen und persönliche Flyerverteilung in der Kemptener Fußgängerzone
- E-Mail Einladungen an Organisationen
- Pressemeldung

Angemeldet haben sich insgesamt 36 Personen. Das Feedback war durchaus positiv und Interesse und Neugierde am Format wurde bekundet.

Prototyp:

Da wir als Team in dieser Konstellation noch nie ein Flow Game umgesetzt hatten, die Räumlichkeiten noch nicht kannten und die neu entwickelten Spielstationen testen wollten, führten wir 1,5 Wochen vor dem Event ein Probe-Flow Game durch.

Hierzu luden wir 8 Personen ein, die teilweise auch beim Hauptevent dabei waren. Diese Proberunde war sehr hilfreich und half uns, einige Abläufe noch gut zu schärfen.

Die Teilnehmer*innen wurden als Ausgleich gebeten noch Werbung für das Hauptevent zu machen und konnte aber direkt schon ihre persönlichen Lebensfragen mit der Gruppe erforschen und gingen mit neuen Erkenntnissen nach Hause.

Das Probe-Flow Game war in der Antragstellung noch nicht geplant und somit auch nicht budgetiert.

Durchführung:

Einige Gäste waren schon überpünktlich da, so dass wir direkt um 14:00 starten konnten.

Station 1: Die Frage formulieren und schärfen

Positiv war, dass viele Besucher:innen, sehr lange am Frage-Tisch verweilen und sich sehr intensiv mit der Formulierung der richtigen Frage auseinandersetzten. Denn die richtige Frage ist das Tor zu einer ganz neuen Perspektive.

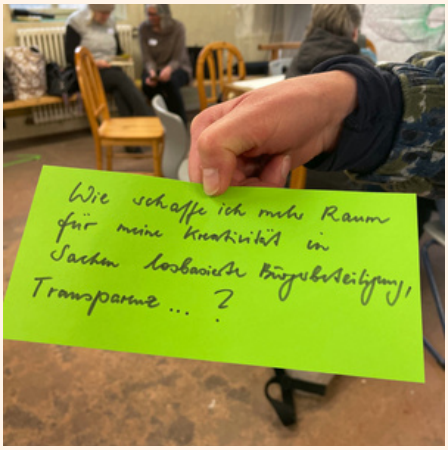
Fragen der Teilnehmer:innen waren zum Beispiel:

- Wie entwickle ich mehr Selbstdisziplin, um unangenehme Dinge leichter zu meistern?
- Wie schaffe ich es, die Win-win-Situation gesellschaftliches Engagement zu verdeutlichen und Menschen dazu einzuladen?
- Wie schaffe ich mehr Raum für Kreativität in Sachen Los-basierte Bürgerbeteiligung?
- Wie stärke ich wohlwollend die Beziehung zu meinem Sohn?
- Wie finde ich in meinem Alltag einen inneren, positiven Antrieb?
- Wie gewinne ich mehr Selbstsicherheit, um meinen wertvollen Standpunkt zu verdeutlichen?
- Wie gestalte ich meine aktuellen Ziele attraktiv und realistisch?

Wie wertvoll diese Fragen allein schon sind und dann auch noch geteilt mit anderen und erforscht!

Feedback von Teilnehmer:innen:

- “Ich nehme mit, wunderbare Fragen zu stellen: Wer, wie, wann, was - anstatt immer warum.”
- “Es war hilfreich mir Zeit zu nehmen, um über den Sinn&Zweck, das Warum hinter meinen eigenen Handlungen nachzudenken.”
- “Für mich klären, was ich will, hilft mir zu sein.”



Station 2 - Spielerischer Dialograum

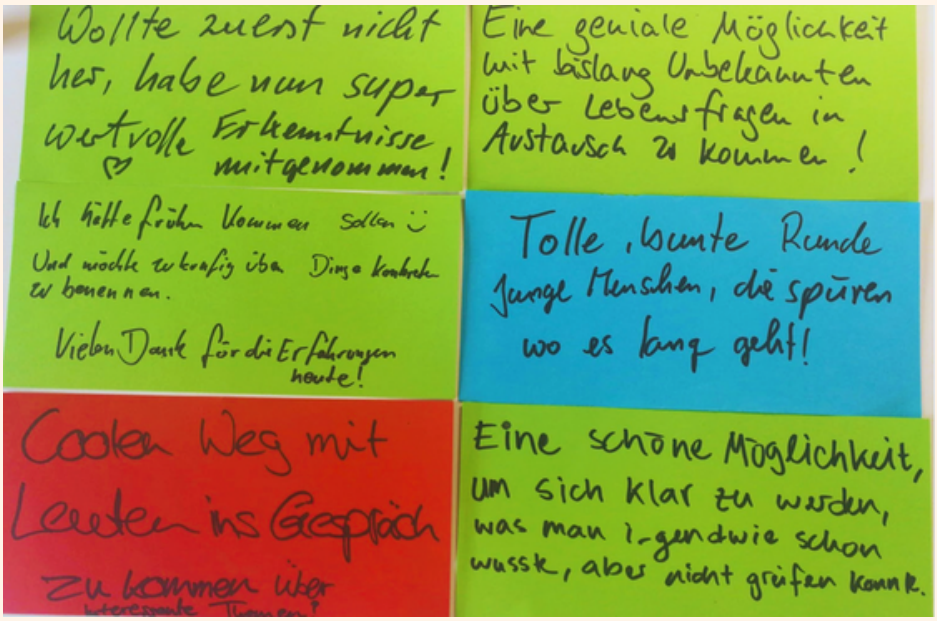
Gut aufgewärmt und angekommen in den Zuhör-Fähigkeiten und des Sprechens von Herzen, konnten die Teilnehmer:innen zwischen zwei Spiel-Tischen mit uns Flow Game Hosts wählen. Es war eine große Bereicherung, dass wir als Hosts unterschiedliche Vibes anbieten konnten. Die Teilnehmenden fühlten sich direkt zu einem von uns hin gezogen und konnten sich gut von uns durchs Spiel führen lassen.

Es wurde zugehört, unterschiedliche Sichtweisen geteilt und Fragen entwickelten sich weiter. Die Teilnehmenden konnten sich von den Themen und Dialogen der anderen für sich selbst auch einiges mitnehmen. Wir hatten eine sehr gute Durchmischung der Generationen (18-75 Jahren) und Menschen mit sehr unterschiedlichen Hintergründen und Erfahrungen waren im wertvollen Dialog miteinander:

Station 3 - Feedback

Zum Abschluss baten wir die Teilnehmenden zum einen, um eine ihrer Erkenntnisse zu teilen sowie zum anderen uns ein Feedback zum Format zu geben. Die Rückmeldung, auch Tage danach, war durchaus positiv:

Auch aus dem digitalen Feedbackbogen kann sehr gut herausgelesen werden, dass das Event ein voller Erfolg hinsichtlich der Stärkung eines demokratischen Dialogs, des Zuhörens, des Lebens von Vielfalt und des gemeinsame Schaffens von mehr Klarheit, einer Fokussierung des eigenen Weges und einer tieferen Ausrichtung was. Menschen teilten ganz persönliche Geschichten und halfen sich gegenseitig neue Wege zu finden, um mit scheinbar festgefahrenen Situationen wieder neu umgehen zu können.



Erkenntnisse & So wirkt es nach

Wir vom Team sind sehr zufrieden mit der Umsetzung! Es ist uns gut gelungen, eine einladende Atmosphäre zu schaffen, in der sich Menschen mit ihren ganz persönlichen Fragen zeigen konnten. Es wurde definitiv “Deep Talk” gelebt. Das Flow Game mit seinen unterschiedlichen Elementen hat ebenso neue Blickwinkel zu den Themen eingebracht.

Es wurde uns auch auf jeden Fall nochmal klarer, dass es für ein gutes Gastgeben von so einem Event mindestens zwei zusätzliche Personen neben den zwei Flow-Game Hosts braucht - zum Glück hatten wir hierfür noch zusätzliche Unterstützung. Wir haben auch gelernt, dass die angedachte Anzahl von 50 Personen für diesen Zeitraum zu optimistisch angesetzt war. 30-35 Personen ist eine realistischere Anzahl von Menschen, um mit diesem Format in einen konstruktiven Dialog zu führen.

Rückmeldungen von den Teilnehmer:innen tröpfeln immer noch rein. Auch die Resonanz auf einen unserer Social-Media Beiträge auf LinkedIn zeigen doch, wie interessiert Menschen an konstruktiven Dialog Formaten sind (34 Reaktionen & 1.444 Impressionen).

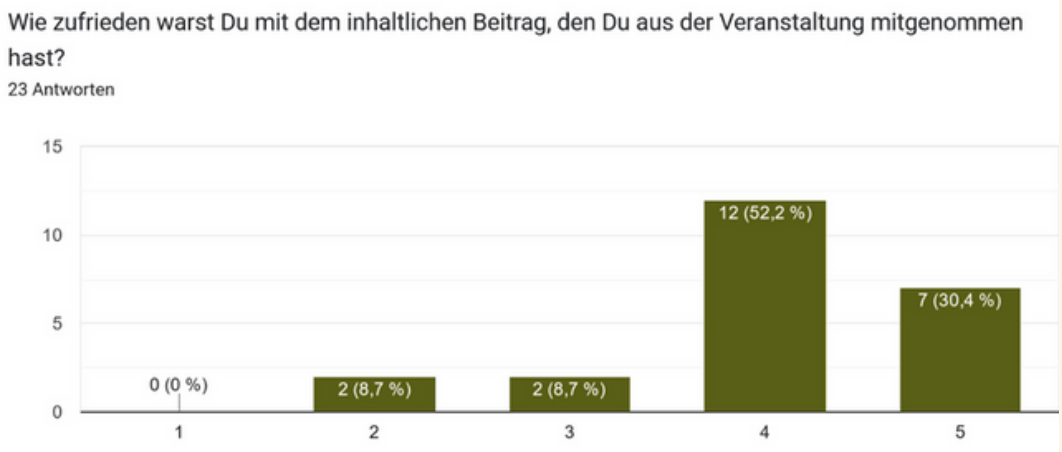
FINANZBERICHT

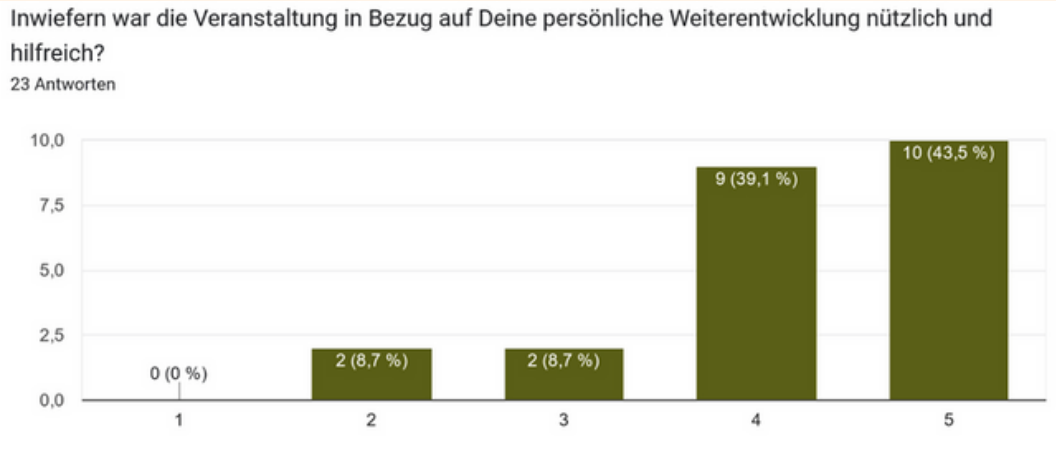
Das Budget und die Arbeitsstunden war sehr gut kalkuliert, lediglich die geplanten Sachkosten wurden nicht ganz ausgereizt.

Das Prototyp-FLOW GAME hatten wir in der Planung sowie im Budget nicht bedacht, trug aber wesentlichen zum guten Erfolg des Hauptevents bei.

Kostenposition	Stunden	€ / H	Gesamt €
Lisa - Honorar 1 gesamt	23	50	1150
> Flow Game Host 1 (Vorbereitung und Durchführung)	10	50	500
> Bewerbung und Öffentlichkeitsarbeit	5	50	250
> Nachbearbeitung und Öffentlichkeitsarbeit (Presseaussendung, Wirkungsbericht Übermittlung der Dokumentation an die Koordinierungs- und Fachstelle)	8	50	400
Martin - Honorar 2 - Flow Game Host 2 (Vorbereitung und Durchführung)	10	50	500
Pia - Honorar 3 gesamt	35	35	1225
> Gestaltung der Plakate, Flyer	5	35	175
> Eventvorbreitung, Begleitung an der ersten Station (Fragen-Tisch), Videoerarbeitung am Eventtag, Abbau	10	35	350
> Bewerbung und Öffentlichkeitsarbeit	10	35	350
> Nachbearbeitung und Öffentlichkeitsarbeit (Video schneiden und in verschiedenen Kanälen teilen; Email-Umfrage an alle TN im Nachgang)	10	35	350
Sachkosten gesamt **>> 73,01€ Weniger als budgetiert**			606,99
Reisespesen für ein Vorbereitungstreffen und Durchführung (je 2 Fahrten von Höchst (AT) und Maind nach Kempten)			263
Druckkosten für Flyer und Plakate			264,78
Verpflegung (Snacks, und Getränke)			79,21
Gesamt			3.555 >> **3.481,99€**

Ergebnisse aus dem digitalen Feedbackbogen:





Was ist das Wesentlichste, das Du aus dieser Veranstaltung für Dich mitgenommen hast?

- Entscheidungen treffen und dazu stehen.
- Professionelle sowie spielerische Begleitung im Team
- Zuhören
- Neue Ideen und Gedanken, wie ich meine Wünsche umsetzen kann.
- Andere Meinung hören und kommunikativer Austausch ist enorm wichtig!
- das unkomplizierte, offene Miteinander
- Das Herz sprechen lassen
- Meine Frage konkret zu stellen und darüber nachzudenken
- Mehr in mein Inneres sehen
- Nette Bekanntschaft
- Tolles Konzept, sofern es durchgängig von erfahrenen Hosts begleitet wird.
- Dass ich etwas verändern kann
- Mehr Klarheit für einen Weg
- Interessante Gespräche

Ergebnisse aus dem digitalen Feedbackbogen:

Inwiefern glaubst du, fördert das Flow Game den demokratischen Dialog?

- Durch das bewusste Zuhören und wertschätzende Miteinander wird ein demokratischer Dialog möglich.
- Sehr stark. Verwendung von persönlichen Vorwärts kommen mit dem Rat der Weisen
- Regt zur Diskussion an
- Sehr! Einen so offenen und konstruktiven Dialog unter Fremden wie beim Flow Game habe ich selten erlebt.
- Dialog ist sehr wichtig...
- verschiedene Sichtweisen, Vorurteile können abgebaut werden
- ja wegen dem unkomplizierten, offenen Miteinander
- Ja, auf verschiedenen Ebenen
- Alle können sprechen & werden gehört
- Hilft sehr stark, wegen der Offenheit
- Unterschiedliche Denkweise
- Hilfreich für einen achtsamen Dialog auf weiteren Ebenen.
- Selbstverantwortlich Fragen formulieren und diese dann zu detaillieren, dies fördert die Selbstverantwortung.
- Kann ich nicht beurteilen. Es ist ein Austausch zwischen Bürger*innen, daher gut, aber der Bezug zur Politik fehlt.
- Sehr, da man unter einer stukturierten Anleitung gelehrt bekommt sich mit einem Thema auseinanderzusetzen ohne jemanden damit anzugreifen und sogar weiter zu helfen

Lisa Praeg
Flow Game Host
www.kollaborationskultur.com

Martin Büchele
Flow Game Host
www.martinbuechele.eu

Pia Günther
Organsation
www.Lnk.bio/allgaeupulspodcast

VIELEN DANK

Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend

Demokratie leben!

für die Ermöglichung dieses Gesprächsraumes sagt das Hosting-Team!